|  |
| --- |
|  |

**DOCUMENTO DE ESPECIFICACION DE AMBIENTES**

**Proveedor: BASE2 S.A.**

Actualizado a

Mayo de 2020

**Historial de Revisiones**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ÍTEM** | **FECHA** | **VERSIÓN** | **EQUIPO** | **AUTOR** | **DESCRIPCIÓN** | **ESTADO** | **RESPONSABLE DE REVISIÓN Y/O APROBACIÓN** |
| 01 | 20/05/20 | 1,0 | Base 2 S.A. | José G. | Versión final | Revisado | Yonamine A. |

**TABLA DE CONTENIDOS**

1. INTRODUCCIÓN 4

2. ARQUITECTURA 5

2.1. SERVIDOR DE QA / BASE DE DATOS 5

2.2. SERVIDOR DE APLICACIONES 6

2.3. SERVIDOR DE BASE DE DATOS 6

3. AMBIENTES 6

3.1. AMBIENTE DE DESARROLLO 6

SERVIDOR DE APLICACIONES 6

SERVIDOR DE BASE DE DATOS 7

3.2. AMBIENTE DE QA 7

SERVIDOR DE QA/ BASE DE DATOS 7

3.3. AMBIENTE DE PRODUCCION 8

SERVIDOR DE APLICACIONES 8

SERVIDOR DE BASE DE DATOS 8

1. INTRODUCCIÓN

Una investigación realizada por el Banco Mundial, a finales de 2018, reveló que cerca del 17% de los universitarios peruanos abandonan su carrera. Otro estudio reveló que el 99% de universitarios ha desaprobado un curso a lo largo de su carrera. A su vez una investigación realizada por Editora Perú, indica que una de las razones por lo cual un alumno reprueba es: inasistencia y la ineficiente educación secundaria que han recibido, lo que se presenta como un choque psicológico en cada alumno. Debido a esto, por parte de la empresa BASE2 S.A. nace la necesidad de impulsar el desarrollo del aplicativo, “Cachimbo a Crack”, que tiene como público objetivo a los alumnos que buscan mejorar su rendimiento académico y para aquellos que desean impartir su conocimiento. La meta es una aplicación web, de alumnos para alumnos, donde se podrá publicar citas académicas de los cursos que se imparten en la Universidad Tecnológica del Perú.

Para el desarrollo presentaremos un proyecto en la aplicación de la Metodología CASCADA dentro de la empresa primero se tendrá que hacer un estudio preliminar para conocer a la empresa cuales son debilidades y en donde radica el problema para orientarnos mejor, luego se realizara el modelado del negocio en donde se ubicaran los procesos estratégicos de la empresa haciendo una descripción minuciosa de cada proceso, Seguidamente se procederá al diseño en donde se graficara el diagramas de clases con su visibilidad, multiplicidad y su relación entre clases.

1. ARQUITECTURA

|  |
| --- |
|  |

* 1. SERVIDOR DE QA / BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETIVO** | El servidor de QA / Base de Datos, Contendrá todo el código fuente del proyecto.  Este servidor nos permitirá ejecutar las pruebas internas y externas del Software |
| **SOFTWARE** | Sistema Operativo: Windows 10 Pro  Entorno de Desarrollo Integrado: Visual Estudio Community 2019  Integración de Producto: GitHub  Componentes Externos: ¿?  Base de Datos: SQL Server 2014 Express |

* 1. SERVIDOR DE APLICACIONES

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETIVO** | El servidor de aplicaciones, permitirá la interacción del usuario con el sistema. |
| **SOFTWARE** | Sistema Operativo: Windows 10 Pro  Entorno de Desarrollo Integrado: Visual Estudio Community 2019  Componentes Externos: ¿? |

* 1. SERVIDOR DE BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETIVO** | El servidor de base datos, permitirá almacenar datos del aplicativo web. |
| **SOFTWARE** | Sistema Operativo: Windows 10 Pro  Base Datos: SQL Server 2014 Express |

1. AMBIENTES

A continuación, vamos a describir brevemente los ambientes con los que cuenta el equipo de trabajo a lo largo del proyecto.

* 1. AMBIENTE DE DESARROLLO

Este el ambiente en el que el equipo de trabajo procede a programar los módulos del software para el usuario.

A continuación, procedemos a listar y describir los nodos que conforman el ambiente.

SERVIDOR DE APLICACIONES

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Nombre del equipo:  Servidor de Aplicaciones |
| **IP** | Dirección Lógica del servidor  192.168.172.2/24 |
| **Memoria RAM** | Capacidad de la memoria de acceso aleatorio:  4 GB |
| **Disco Duro** | Capacidad de almacenamiento del servidor:  1 TB |
| **Procesador** | Intel Core i7 |

SERVIDOR DE BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Nombre del equipo:  Servidor de Base de Datos |
| **IP** | Dirección Lógica del servidor  192.168.172.3/24 |
| **Memoria RAM** | Capacidad de la memoria de acceso aleatorio:  32 GB DDR4 |
| **Disco Duro** | Capacidad de almacenamiento del servidor:  10 TB |
| **Procesador** | Intel Xeon E5 2620 v3 |

* 1. AMBIENTE DE QA

Este es el ambiente en el que se realizan las pruebas de calidad del software, esta se parado de los demás ambientes y emula un ambiente igual en el que de implementar el software.

A continuación, procedemos a listar y describir los nodos que conforman el ambiente.

SERVIDOR DE QA/ BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Nombre del equipo:  Servidor de QA |
| **IP** | Dirección Lógica del servidor  192.168.172.10/24 |
| **Memoria RAM** | Capacidad de la memoria de acceso aleatorio:  8 GB |
| **Disco Duro** | Capacidad de almacenamiento del servidor:  1 TB |
| **Procesador** | Intel Core i5 |

* 1. AMBIENTE DE PRODUCCION

Este en el ambiente que pertenece al cliente y se procede a instalar y dejar operativo el software hacho por el equipo de trabajo.

A continuación, procedemos a listar y describir los nodos que conforman el ambiente.

SERVIDOR DE APLICACIONES

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Nombre del equipo:  Servidor de Aplicaciones |
| **IP** | Dirección Lógica del servidor  192.168.172.2/24 |
| **Memoria RAM** | Capacidad de la memoria de acceso aleatorio:  8GB |
| **Disco Duro** | Capacidad de almacenamiento del servidor:  1 TB |
| **Procesador** | Intel Core i5 |

SERVIDOR DE BASE DE DATOS

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Nombre del equipo:  Servidor de Base de Datos |
| **IP** | Dirección Lógica del servidor  192.168.172.3/24 |
| **Memoria RAM** | Capacidad de la memoria de acceso aleatorio:  32 GB DDR4 |
| **Disco Duro** | Capacidad de almacenamiento del servidor:  10 TB |
| **Procesador** | Intel Xeon E5 2620 v3 |